

## Grado en Ingeniería Informática

Las asignaturas que se muestran requieren conocimientos matemáticos, y por tanto no podrán ser matriculadas mientras no se supere el curso de nivelación en matemáticas.

<b>PRIMERO</b>
1755 Álgebra
1756 Análisis Matemático
1757 Electromagnetismo, Semiconductores y Ondas
1514 Matemática Discreta
<b>SEGUNDO</b>
1758 Estadística y Probabilidad
1760 Lógica
1762 Paradigmas de la Programación
1386 Organización de Empresas
1391 Análisis y Diseño de Algoritmos
<b>TERCERO</b>
1764 Ingeniería del Software I
1398 Sistemas Distribuidos
1765 Autómatas y Procesadores de lenguajes
1766 Seguridad en Redes y Criptografía
<b>OPTATIVAS</b>
1773 Ingeniería del Software II
1774 Ingeniería del Software III
1775 Patrones de Diseño y Frameworks
1405 Gestión de Proyectos
1779 Minería de Datos
1782 Bases de Datos II